Мурзин Владислав

**Инструкция по работе с приложением**

Запуск проекта производится в следующей последовательности:

1. Запустите Server.jar в соответствующей директории командой java -jar Server.jar:
   1. Введите логин для подключения к серверу.
   2. Введите пароль для подключения к серверу

1.1) Сервер считается настроенным и ожидает подключение клиента.

1. Запустите Client.jar в соответствующей директории командой java -jar Client.jar:
   1. Введите свой логин.
   2. Введите свой пароль.
   3. Введите ip адрес сервера (Если проект запущен на локальной машине, ip считать равным 127.0.0.1).
   4. Выберите режим работы клиента (1-пассивный, 0-активный, при вводе других параметров, режимом по умолчанию считается активный).

2.1) Клиент считается настроенным и происходит подключение согласно выбранному режиму.

1. После выполнения п.1 и п.2, проводится аутентификация клиента сервером, устанавливается соединение и выводится информация в консоли. Если соединение прошло удачно, клиенту выводится меню для взаимодействия с сервером. Если соединение не произошло, клиенту выводится сообщение об ошибке авторизации и требуется ввести новые данные для подключения. Сервер в этот момент разрывает соединение и начинает заново прослушивать командный порт 21.
2. При выборе пунктов меню (далее - п.м.) клиентом, сервер дублирует в свою консоль состояние данных на текущий момент. В п.м. 1, имена студентов выводятся в алфавитном порядке, а в п.м. 3 id нового студента уникален и генерируется автоматически, согласно требованиям ТЗ.
3. Для завершения работы, требуется выбрать пункт 5 из меню клиента. В этот момент, сервер и клиент прекращают свою работу.